

ARTICLE 1 : Pourquoi, Où et comment ...

Vous participez à ce tournoi pour soutenir notre association l'AMCM (Association Mouscronnoise Contre la Mucoviscidose) et passer une bonne journée festive et sportive en famille ne l'oubliez pas !

Le tournoi se déroule sur 3 terrains en herbe avec buts de futsal sur le site fermé de la fédération Wallonie-Bruxelles. Avenue de Barry (face à la caserne des pompiers) à Mouscron.

En cas d'inscription incomplète au 5 mai 2018 (fiche d'inscription non encodée et/ou paiement non reçu) :

- l'AMCM se réserve le droit d'octroyer la place jusqu'alors réservée à toute autre équipe de son choix en mesure de remplir immédiatement les conditions d'inscription souhaitées;
- si l'équipe concernée demeurerait admise au(x) tournoi(s) :
 - **10 € seraient retenus sur la caution** en cas de paiement après le 5 mai 2018,
 - **5 € seraient retenus sur la caution** en cas de fiche d'inscription non rentrée ou incomplète au 5 mai 2018.

Les joueurs et délégués devront déposer leur carte d'identité avant le premier match pour vérification.

ARTICLE 2 : L'arbitre

Les arbitres sont désignés par le responsable «arbitres».

L'arbitre est le maître absolu sur le terrain. Il siffle le début et la fin de chaque période. Il dirige le jeu suivant les règles en vigueur et prend toutes les décisions nécessaires. L'arbitre a le pouvoir d'arrêter le jeu pour toute infraction aux règles, de suspendre ou d'arrêter définitivement la partie s'il estime nécessaire en raison d'éléments intérieurs ou extérieurs, de conduite de spectateur ou autres motifs.

L'arbitre punit chaque joueur, remplaçant, coupable de conduite inconvenante ou peu sportive, en lui donnant un avertissement ou en le renvoyant du jeu ou du terrain. L'arbitre peut donner des sanctions (Article 10).

En cas de blessure grave d'un joueur, l'arbitre arrêtera immédiatement le jeu. En cas de blessure légère, le jeu sera arrêté à la fin de la phase de jeu en cours. Le joueur blessé légèrement ne peut être soigné sur le terrain.

ARTICLE 3 : Les joueurs... effectifs et remplaçants... Equipement

Chaque équipe est composée de quatre joueurs de champ, d'un gardien de but et de max. 5 remplaçants (chaque équipe doit se tenir à sa liste de joueurs sous peine de sanctions) **Un joueur inscrit sur les listes de 2 équipes différentes sera exclusivement rattaché à l'équipe pour laquelle il aura joué son 1er match. Pour les séniors : 16 ans le jour du Tournoi et pour les vétérans 35 ans le jour du tournoi et 1 joueur âgé entre 32 et 35 ans à la date du tournoi.**

La rencontre peut Débuter si les 2 équipes comptent 5 joueurs sur le terrain complètement prêts à jouer (**maillot avec N°, short, chaussette identique, sauf pour le gardien de but. Les chaussures ne peuvent pas avoir de crampon vissés**). A défaut, la rencontre ne pourra avoir lieu.

Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie de la manière suivante :

- Ils doivent être effectués à hauteur de la ligne centrale et ce entre les lignes de rentrée au jeu
- Le joueur remplaçant doit attendre que le joueur remplacé sorte de la surface du jeu, avant de pouvoir pénétrer sur le terrain. En cas d'infraction, les joueurs recevront un avertissement verbal et, si l'arbitre estime nécessaire de devoir arrêter la partie, il reprendra le jeu par un coup franc. Un joueur exclu ne peut, en aucun cas, être remplacé.

La rencontre est arrêtée, si une équipe compte moins de 3 joueurs sur le terrain ou comptabilise 2 cartes rouges ou 3 cartes jaunes.

ARTICLE 4 : Le gardien de but

Une équipe ne peut s'aligner sans gardien de but. Celui-ci portera une tenue nettement distincte de celle de tous les joueurs du champ. Lors d'une exclusion temporaire du gardien de but, un autre joueur portera un équipement distinct pour le remplacer. Au terme du temps d'exclusion, pendant un arrêt de jeu uniquement, l'arbitre accordera le temps nécessaire pour qu'il puisse reprendre part au jeu.

Il est strictement interdit au gardien de sortir avec les pieds en avant. Il ne peut en aucun cas prendre le ballon de la main sur une passe d'un de ses coéquipiers.

ARTICLE 5 : La rencontre ... Déroulement du jeu ... Points ... Egalité

Les ballons de match sont fournis par l'organisation (pas pour l'échauffement)

La rencontre débutera à l'heure précise indiquée sur le tableau des horaires sous peine de défaite pour l'équipe absente. **Soyez attentif à l'heure de votre 1er match le matin. Stupide de perdre le 1er match pour 5' de retard !** L'arbitre sera seul juge pour juger de l'horaire, mais se justifiera, si nécessaire, auprès du Responsable des Matches.

Le score en cas de forfait est de 2-0

Temps de jeu séniors : 12' - 2x 8' pour les 1/8 - 1/4 et 1/2 finales et 2x10' pour la finale

Temps de jeu vétérans: 10' - 2x 8' pour la finale

3 points en cas de victoire, 1 point en cas de match nul, 0 point en cas de défaite. A l'issue de chaque rencontre, les responsables d'équipes valident le score auprès de l'arbitre.

Un Bonus de 1 point sera attribué aux équipes inscrivant 3 buts ou plus

En cas d'égalité au classement des poules : 1. Différence de but 2. Buts marqués 3. Nombre de victoire

4. Résultat de la confrontation entre les équipes concernées 5. Fair-Play

En cas d'égalité durant un match à élimination ou de classement : Séance de jonglage individuelle avec petit ballon (la 1ère équipe qui fait tomber le ballon perd le match) sauf pour la finale où une prolongation de 2x5' sera jouée avant la séance de jonglage (si l'horaire le permet)

Le classement définitif des places sera calculé de la manière suivante (uniquement sénior, voir tableau des matches): 1. Points en poule 2. Différence de but en poule 3. Buts marqués en poule 4. Buts encaissés en poule 5. Fair-Play

ARTICLE 6 : Le coup d'envoi ... Coup de coin

Le coup d'envoi peut être donné dans n'importe quelle direction même en arrière. Les joueurs de l'équipe adverse se trouveront à l'extérieur du rond central, du côté de leur camp. Si pas, coup franc.

Coup de coin.

Le coup de coin est tiré du point de corner et est assimilé à un coup franc. L'arbitre donnera un coup de sifflet avant le coup de coin.

ARTICLE 7 : Le coup franc ... Le penalty

Comment doit être tiré un coup franc ? Le ballon doit être à l'arrêt. Aucun joueur ne pourra gêner la vue du gardien. Tout joueur adverse doit se trouver à 5 m du ballon. Si tel n'est pas le cas, le coup franc sera redonné à l'endroit où le joueur ou les joueurs aurait(aient) dû se trouver lors du premier coup franc (5 mètres). Tout coup franc peut être donné sur toute la surface du terrain. Pour toute faute volontaire dans la zone de réparation (surface délimitée par l'arc de cercle devant le but) : PENALTY.

L'arbitre donnera un coup de sifflet avant le botté du coup franc et du penalty.

COUP DE PIED DE PENALITE (Penalty)

L'arbitre est seul juge du bon placement du ballon. Lors du botté du penalty, le gardien de but doit se trouver, les deux pieds au sol sur la ligne de but entre les deux montants, jusqu'au départ du ballon. Ce botté s'effectuera dans la surface prévue à cet effet et renseignée par l'arbitre. Si le gardien de but peut écarter le ballon ou si le ballon n'entre pas dans le but (à côté ou sur les montants), la balle sera en faveur du gardien de but. Le joueur chargé de tirer le penalty se conformera aux directives de l'arbitre. Si le gardien de but bouge: si but marqué, but valable: si but non marqué : tir à recommencer

VALIDITE DU BUT

Un but est valable quand le ballon a franchi entièrement le plan du but.

Toutefois le but ne peut être accordé :

- Quand un joueur fait entrer le ballon dans le but adverse d'une manière irrégulière.
- Quand le ballon entre directement par remise en jeu ou sur le coup d'envoi initial et après un but accordé.
- Le gardien ne peut marquer directement de la main dans le but adverse.

ARTICLE 8 : Ballon en jeu ou hors jeu.

Le ballon est hors du jeu et le jeu arrêté, lorsque LE BALLON a franchi une de ces lignes limitant le terrain, que ce soit sur le sol ou en l'air. Lorsque le ballon a franchi complètement la ligne de touche, il est remis en jeu. Il doit être placé derrière la ligne, à l'endroit où il est sorti du jeu.

La remise en jeu est effectuée lorsque le ballon a franchi une distance égale à sa circonférence. Sur une remise en jeu (sortie latérale) ou un corner, le joueur adverse doit se trouver à 5 mètres du ballon. Pour la remise en jeu latérale ou corner. Si tel n'est pas le cas, coup franc en faveur de l'équipe bénéficiaire de la remise en jeu (sortie latérale) ou du corner. Si le cas se représente trop souvent, le joueur responsable est passible d'un avertissement et ensuite d'une carte jaune (anti-jeu).

Sur remise en jeu latérale, il est interdit de marquer directement.

Lorsque le ballon est hors du jeu en faveur du gardien ou lorsque le gardien a immobilisé le ballon des mains, la remise en jeu ou la relance se fera de la main.

Lorsque le gardien aura lancé le ballon pour lui-même, il ne pourra le récupérer des mains.

Lors d'un dégagement du gardien de but de la main, et alors que le ballon était sorti en sa faveur, tout joueur adverse doit se trouver à l'extérieur de la ligne des 9 mètres sinon coup franc.

Toute infraction aux présentes dispositions sera sanctionnée d'un coup franc accordé à l'équipe adverse.

ARTICLE 9 : Appel de balle Avantage Anti-jeu Tacle

L'appel de balle est admis pour autant qu'il n'influence pas l'adversaire.

L'anti-jeu sera sanctionné par l'arbitre, suivant son appréciation. Toute perte de temps abusive sera considérée comme une faute d'anti-jeu et sera sanctionnée par l'arbitre, suivant son appréciation.

Les tacles sont strictement interdits (même offensifs)

ARTICLE 10 : Amendes et Sanctions

Avertissement oral

Carte jaune joueur

Sanctions : Exclusion de la rencontre avec possibilité de remplacement par un autre joueur du banc, **penalty en faveur de l'autre équipe.**

Carte rouge joueur

Sanctions : Exclusion définitive de la rencontre sans remplacement possible par un autre joueur, **penalty en faveur de l'autre équipe.**

Carte bleue équipe : à partir de la 5ème faute (et pour toute les suivantes) cumulée par une équipe au cours d'un match, l'équipe adverse bénéficie d'un coup-franc à 9 mètres.

Remarques : deux cartes rouges pour une équipe lors d'une rencontre signifient l'arrêt de celle-ci sur le score de forfait en faveur de l'équipe adverse.

Si un joueur se trouvant sur le banc est exclu, il n'aura pas d'influence sur le nombre de joueurs se trouvant sur le terrain.

Forfait d'une équipe : perte de la caution

Faire jouer un joueur n'étant pas sur la liste : perte des matchs (sur le score de forfait en faveur de l'équipe adverse) où il a participé et perte de la caution

ARTICLE 11 : Responsabilités de l'association.

L'AMCM décline toute responsabilité en cas d'accident ou autre fait de match entraînant des soins de santé quelconques. **Nous conseillons vivement à chaque équipe de se faire assurer pour le tournoi.** A cet égard et pour votre information, vous pouvez prendre contact avec les CBC Assurances Lefebvre au numéro 056/33.57.05.

Chaque responsable d'équipe sera considéré comme personnellement responsable du comportement de l'ensemble de ses joueurs, il pourra être poursuivi en dommages et intérêts par le comité organisateur dans le cas où son équipe perturberait ou serait à la base de mauvais comportements durant le tournoi.

LA STATION DU PARC	LES FRANGINS	LE DELTA	AU PAIN D'ALOUETTE
ABRIMMO BOYS	DUO CLEAN	LA BANDE À SINTO	LES MATTONS DU COEUR
ANCIENS FRÈRES MARISTES	E FOOD	LE BRISTOL	CABALLEROS
BÔ MAGAZINE	CÉBÉO	CARROSSERIE PARDO	BOCODO
AS VIRGO	J&Q TEAM	FG LIESSE	IVS ISOLATION
LE FLORE CO & CO	GÉNÉRATION ELEC/USA	FRITERIE DU TUQUET	C.P.A.S.
PULPE / GOLDEN VEGAS	LA VINGTIÈME	AC OKOROBIA	ANCIENS RISQUONS-TOUT
LA BANDE À POLO	MANIETOUT SERVICES	MIKA TOITURE	GENERATION TEAM

C.A.P.	FRITERIE DU TUQUET	LES PANTHÈRES ROOZE	NICO'S TEAM
GVG	LES FRANGINS	STAR 80	LES ANCIENS DU DON
C.P.A.S.	D.E.I.	JO LA FRITE	HOLLEBEKE EDEN BAR
LE GRAND MALBROUGH	NEGUNDO SPORT	MIKA TOITURE	LES NORMANDS

POULE A	1.	PULPE / GOLDEN VEGAS	2.	AC OKOROBIA	3.	BOCODO	4.	GENERATION TEAM
POULE B	1.	BÔ MAGAZINE	2.	FRITERIE DU TUQUET	3.	CÉBÉO	4.	FG LIESSE
POULE C	1.	LA STATION DU PARC	2.	ANCIENS RISQUONS-TOUT	3.	LA VINGTIÈME	4.	J&Q TEAM
POULE D	1.	ABRIMMO BOYS	2.	GÉNÉRATION ELEC/USA	3.	CARROSSERIE PARDO	4.	LA BANDE À SINTO
POULE E	1.	LA BANDE À POLO	2.	LE DELTA	3.	MANIETOUT SERVICES	4.	LES MATTONS DU COEUR
POULE F	1.	AS VIRGO	2.	MIKA TOITURE	3.	AU PAIN D'ALOUETTE	4.	C.P.A.S.
POULE G	1.	LE FLORE CO & CO	2.	IVS ISOLATION	3.	LE BRISTOL	4.	CABALLEROS
POULE H	1.	ANCIENS FRÈRES MARISTES	2.	E FOOD	3.	DUO CLEAN	4.	LES FRANGINS

				Score									
P A 12	08:45	T 1	PULPE / GOLDEN VEGAS			AC OKOROBIA	P E 12	09:15	T 2	LA BANDE À POLO			LE DELTA
P A 12	09:00	T 1	BOCODO			GENERATION TEAM	P E 12	09:30	T 2	MANIETOUT SERVICES			LES MATTONS DU COEUR
P A 12	09:45	T 3	AC OKOROBIA			BOCODO	P E 12	10:45	T 1	LE DELTA			MANIETOUT SERVICES
P A 12	10:00	T 3	PULPE / GOLDEN VEGAS			GENERATION TEAM	P E 12	11:00	T 1	LA BANDE À POLO			LES MATTONS DU COEUR
P A 12	11:15	T 2	PULPE / GOLDEN VEGAS			BOCODO	P E 12	11:45	T 3	LA BANDE À POLO			MANIETOUT SERVICES
P A 12	11:30	T 2	AC OKOROBIA			GENERATION TEAM	P E 12	12:00	T 3	LE DELTA			LES MATTONS DU COEUR
P B 12	08:45	T 2	BÔ MAGAZINE			FRITERIE DU TUQUET	P F 12	09:15	T 3	AS VIRGO			MIKA TOITURE
P B 12	09:00	T 2	CÉBÉO			FG LIESSE	P F 12	09:30	T 3	AU PAIN D'ALOUETTE			C.P.A.S.
P B 12	10:15	T 1	FRITERIE DU TUQUET			CÉBÉO	P F 12	10:45	T 2	MIKA TOITURE			AU PAIN D'ALOUETTE
P B 12	10:30	T 1	BÔ MAGAZINE			FG LIESSE	P F 12	11:00	T 2	AS VIRGO			C.P.A.S.
P B 12	11:15	T 3	BÔ MAGAZINE			CÉBÉO	P F 12	12:15	T 1	AS VIRGO			AU PAIN D'ALOUETTE
P B 12	11:30	T 3	FRITERIE DU TUQUET			FG LIESSE	P F 12	12:30	T 1	MIKA TOITURE			C.P.A.S.
P C 12	08:45	T 3	LA STATION DU PARC			ANCIENS RISQUONS-TOUT	P G 12	09:45	T 1	LE FLORE CO & CO			IVS ISOLATION
P C 12	09:00	T 3	LA VINGTIÈME			J&Q TEAM	P G 12	10:00	T 1	LE BRISTOL			CABALLEROS
P C 12	10:15	T 2	ANCIENS RISQUONS-TOUT			LA VINGTIÈME	P G 12	10:45	T 3	IVS ISOLATION			LE BRISTOL
P C 12	10:30	T 2	LA STATION DU PARC			J&Q TEAM	P G 12	11:00	T 3	LE FLORE CO & CO			CABALLEROS
P C 12	11:45	T 1	LA STATION DU PARC			LA VINGTIÈME	P G 12	12:15	T 2	LE FLORE CO & CO			LE BRISTOL
P C 12	12:00	T 1	ANCIENS RISQUONS-TOUT			J&Q TEAM	P G 12	12:30	T 2	IVS ISOLATION			CABALLEROS
P D 12	09:15	T 1	ABRIMMO BOYS			GÉNÉRATION ELEC/USA	P H 12	09:45	T 2	ANC FRÈRES MARISTES			E FOOD
P D 12	09:30	T 1	CARROSSERIE PARDO			LA BANDE À SINTO	P H 12	10:00	T 2	DUO CLEAN			LES FRANGINS
P D 12	10:15	T 3	GÉNÉRATION ELEC/USA			CARROSSERIE PARDO	P H 12	11:15	T 1	E FOOD			DUO CLEAN
P D 12	10:30	T 3	ABRIMMO BOYS			LA BANDE À SINTO	P H 12	11:30	T 1	ANC FRÈRES MARISTES			LES FRANGINS
P D 12	11:45	T 2	ABRIMMO BOYS			CARROSSERIE PARDO	P H 12	12:15	T 3	ANC FRÈRES MARISTES			DUO CLEAN
P D 12	12:00	T 2	GÉNÉRATION ELEC/USA			LA BANDE À SINTO	P H 12	12:30	T 3	E FOOD			LES FRANGINS

CLASSEMENT FINAL

1.		17.	
2.		18.	
3.		19.	
4.		20.	
5.		21.	
6.		22.	
7.		23.	
8.		24.	
9.		25.	
10.		26.	
11.		27.	
12.		28.	
13.		29.	
14.		30.	
15.		31.	
16.		32.	

	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE A
A1. PULPE / GOLDEN VEGAS					1.
A2. AC OKOROBIA					2.
A3. BOCODO					3.
A4. GENERATION TEAM					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE B
B1. BÔ MAGAZINE					1.
B2. FRITERIE DU TUQUET					2.
B3. CÉBÉO					3.
B4. FG LIESSE					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE C
C1. LA STATION DU PARC					1.
C2. ANCIENS RISQUONS-TOUT					2.
C3. LA VINGTIÈME					3.
C4. J&Q TEAM					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE D
D1. ABRIMMO BOYS					1.
D2. GÉNÉRATION ELEC/USA					2.
D3. CARROSSERIE PARDO					3.
D4. LA BANDE À SINTO					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE E
E1. LA BANDE À POLO					1.
E2. LE DELTA					2.
E3. MANIETOUT SERVICES					3.
E4. LES MATTONS DU COEUR					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE F
F1. AS VIRGO					1.
F2. MIKA TOITURE					2.
F3. AU PAIN D'ALOUETTE					3.
F4. C.P.A.S.					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE G
G1. LE FLORE CO & CO					1.
G2. IVS ISOLATION					2.
G3. LE BRISTOL					3.
G4. CABALLEROS					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE H
H1. ANC. FRÈRES MARISTES					1.
H2. E FOOD					2.
H3. DUO CLEAN					3.
H4. LES FRANGINS					4.

				Score	
H1 2x8'	13:15	T 1	2ÈME P. A		1ER P. C
H2 2x8'	13:15	T 2	1ER P. A		2EME P. C
H3 2x8'	13:15	T 3	2ÈME P. D		1ER P. B
H4 2x8'	13:40	T 1	1ER P. D		2ÈME P. B
H5 2x8'	13:40	T 2	1ER P. E		2ÈME P. G
H6 2x8'	13:40	T 3	2ÈME P. E		1ER P. G
H7 2x8'	14:05	T 1	1ER P. F		2ÈME P. H
H8 2x8'	14:05	T 2	2ÈME P. F		1ER P. H
M1 12'	14:05	T 3	4ÈME P. B		4ÈME P. F
M2 12'	14:30	T 1	4ÈME P. C		4ÈME P. G
M3 12'	14:30	T 2	4ÈME P. D		4ÈME P. H
M4 12'	14:30	T 3	4ÈME P. A		4ÈME P. E
M5 12'	14:45	T 1	3ÈME P. b		3ÈME P. F
M6 12'	14:45	T 2	3ÈME P. C		3ÈME P. G
M7 12'	14:45	T 3	3ÈME P. D		3ÈME P. H
M8 12'	15:00	T 3	3ÈME P. A		3ÈME P. E
Q5 12'	15:00	T 1	Perdant H1		Perdant H5
Q6 12'	15:00	T 2	Perdant H2		Perdant H6
Q7 12'	15:15	T 3	Perdant H3		Perdant H7
Q8 12'	15:15	T 2	Perdant H4		Perdant H8
Q1 2x8'	15:15	T 1	Gagnant H1		Gagnant H5
Q2 2x8'	15:40	T 1	Gagnant H2		Gagnant H6
Q3 2x8'	15:40	T 2	Gagnant H3		Gagnant H7
Q4 2x8'	15:40	T 3	Gagnant H4		Gagnant H8
29-32 12'	16:05	T 1	Perdant M1		Perdant M3
29-32 12'	16:05	T 2	Perdant M2		Perdant M4
25-28 12'	16:05	T 3	Gagnant M1		Gagnant M3
25-28 12'	16:20	T 3	Gagnant M2		Gagnant M4
21-24 12'	16:20	T 2	Perdant M5		Perdant M7
21-24 12'	16:20	T 1	Perdant M6		Perdant M8
17-20 12'	16:35	T 3	Gagnant M5		Gagnant M7
17-20 12'	16:35	T 2	Gagnant M6		Gagnant M8
13-16 12'	16:35	T 1	Perdant Q5		Perdant Q6
Q1 2x8'	16:50	T 1	Gagnant Q1		Gagnant Q3
Q2 2x8'	16:50	T 2	Gagnant Q2		Gagnant Q4
13-16 12'	16:50	T 3	Perdant Q7		Perdant Q8
Q3 12'	17:15	T 2	Perdant Q1		Perdant Q3
Q4 12'	17:15	T 1	Perdant Q2		Perdant Q4
9-12 12'	17:30	T 2	Gagnant Q5		Gagnant Q6
9-12 12'	17:30	T 3	Gagnant Q7		Gagnant Q8
7-8 12'	17:45	T 3	Perdant D4		Perdant D3
5-6 12'	17:45	T 2	Gagnant D4		Gagnant D3
3-4 12'	17:45	T 1	Perdant D1		Perdant D2
Femme	18:15	T 1			
1-2 2x10'	18:45	T 1	Gagnant D1		Gagnant D2

POULE A	1.	LE GRAND MALBROUGH	2.	NEGUNDO SPORT	3.	LES FRANGINS	4.	D.E.I.
POULE B	1.	GVG	2.	Hollebeke eden bar	3.	JO LA FRITE	4.	Mika toiture
POULE C	1.	C.a.p.	2.	Nico's team	3.	Friterie du tuquet	4.	Les anciens du don
POULE D	1.	C.P.A.S.	2.	Les panthères rooze	3.	Star 80	4.	LES NORMANDS

				Score	
P A 10'	09:00	T 1	LE GRAND MALBROUGH		NEGUNDO SPORT
P A 10'	09:00	T 2	LES FRANGINS		D.E.I.
P A 10'	09:30	T 3	NEGUNDO SPORT		D.E.I.
P A 10'	09:45	T 1	LE GRAND MALBROUGH		LES FRANGINS
P A 10'	10:15	T 2	NEGUNDO SPORT		LES FRANGINS
P A 10'	10:15	T 3	LE GRAND MALBROUGH		D.E.I.
P B 10'	09:00	T 3	GVG		JO LA FRITE
P B 10'	09:15	T 1	Hollebeke eden bar		Mika toiture
P B 10'	09:45	T 2	Hollebeke eden bar		GVG
P B 10'	09:45	T 3	Mika toiture		JO LA FRITE
P B 10'	10:30	T 1	Hollebeke eden bar		JO LA FRITE
P B 10'	10:30	T 2	GVG		Mika toiture
P C 10'	09:15	T 2	C.a.p.		Nico's team
P C 10'	09:15	T 3	Friterie du tuquet		Les anciens du don
P C 10'	10:00	T 1	Nico's team		Les anciens du don
P C 10'	10:00	T 2	C.a.p.		Friterie du tuquet
P C 10'	10:30	T 3	Nico's team		Friterie du tuquet
P C 10'	10:45	T 1	C.a.p.		Les anciens du don
P D 10'	09:30	T 1	C.P.A.S.		Les panthères rooze
P D 10'	09:30	T 2	Star 80		LES NORMANDS
P D 10'	10:00	T 3	Les panthères rooze		LES NORMANDS
P D 10'	10:15	T 1	C.P.A.S.		Star 80
P D 10'	10:45	T 2	Les panthères rooze		Star 80
P D 10'	10:45	T 3	C.P.A.S.		LES NORMANDS

				Score	
Q1	11:00	T 1	1° Gr B		2° Gr A
Q2	11:00	T 2	1° Gr D		2° Gr C
Q3	11:15	T 1	1° Gr A		2° Gr B
Q4	11:15	T 2	1° Gr C		2° Gr D
M1	11:00	T 3	4° Gr A		4° Gr B
M2	11:15	T 3	4° Gr C		4° Gr D
M3	11:30	T 1	3° Gr A		3° Gr B
M4	11:30	T 2	3° Gr C		3° Gr D
D3	11:45	T 2	P Q3		P Q4
D4	11:45	T 3	P Q1		P Q2
D1	11:45	T 1	V Q1		V Q2
D2	12:00	T 1	V Q3		V Q4
15 et 16	12:00	T 3	P M1		P M2
13 et 14	12:15	T 3	V M1		V M2
11 et 12	12:15	T 2	P M3		P M4
9 et 10	12:15	T 1	V M3		V M4
7 et 8	12:30	T 3	P D3		P D4
5 et 6	12:30	T 2	V D3		V D4
3 et 4	12:30	T 1	P D1		P D2
Finale 2x8'	12:45	T 1	V D1		V D2

CLASSEMENT POULE

	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE A
A1. LE GRAND MALBROUGH					1.
A2. NEGUNDO sport					2.
A3. LES FRANGINS					3.
A4. D.E.I.					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE B
B1. GVG					1.
B2. HOLLEBEKE EDEN BAR					2.
B3. JO LA FRITE					3.
B4. MIKA TOITURE					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE C
C1. C.A.P.					1.
C2. NICO'S TEAM					2.
C3. FRITERIE DU TUQUET					3.
C4. LES ANCIENS DU DON					4.
	but +	but -	diff. but	Points	CLASSEMENT POULE D
D1. C.P.A.S.					1.
D2. LES PANTHÈRES ROOZE					2.
D3. STAR 80					3.
D4. LES NORMANDS					4.

CLASSEMENT FINAL

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	